

Ligue de balle molle Claude Paquet

Administration d'une équipe à partir du site de la ligue

INTRODUCTION

Le site Web de la ligue a été refait! Nouveau look et nouvelles possibilités pour les capitaines.

Afin d'accéder à la « section réservée », assurez-vous d'obtenir votre identifiant et votre mot de passe via le responsable de la ligue.

GESTION DES JOUEURS

Cette section permet la gestion des joueurs de l'équipe. Au début d'une nouvelle saison, vous pouvez utiliser le lien « Copier les joueurs de la dernière saison » afin d'accélérer le temps de saisie. Par la suite, il est possible d'ajouter, de modifier ou de supprimer des joueurs.

Exemple de l'écran :

Gestion des joueurs de la saison

Saison : 2015 ▼

Nom	Prénom	Resp.	Sexe	Statut	Ajouter
Banville	Frédéric	<input type="checkbox"/>	H ▼	Rég. ▼	Modifier 
Beaulieu	Sylvain	<input type="checkbox"/>	H ▼	Sub. ▼	Modifier 

Note : Lorsque des statistiques pour un joueur auront été saisies au cours de la saison, l'option de suppression ne s'affichera plus.

STATISTIQUES

Cette section sert à créer l'alignement de départ avant la partie et à l'inscription des statistiques après la partie.

1^{ère} étape : Création de l'alignement de départ

À cette étape, il s'agit de sélectionner la saison/semaine pour la partie désirée et appuyer sur le bouton « Générer » et la liste des joueurs de l'équipe s'affichera pour cette semaine de partie.

Exemple : nouvelle semaine de partie :

Mise à jour des statistiques

Saison : 2015 - Semaine : 2015-05-25 21:00:00

Résultat

Partie annulée Les Rusés 0 Les SAAQGré-cogneurs 0

Feuille de pointage

Prés. Joueur PO PD Ab 1B 2B 3B CC Opt BB Rab PC PP
La liste de joueurs n'a pas été générée pour cette semaine

[Ajouter un joueur à cet alignement](#) [Imprimer la feuille du marqueur](#)

Exemple : Après avoir utilisé le bouton « Générer »

Mise à jour des statistiques

Saison : 2015 - Semaine : 2015-05-21 21:00:00

Résultat

Partie annulée Les Rusés 0 Les Vikings 0

Feuille de pointage

Prés.	Joueur	PO	PD	Ab	1B	2B	3B	CC	Opt	BB	Rab	PC	PP
<input checked="" type="checkbox"/>	Christian Gagnon	1	ECC	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Christiane Vachon	2	ECC	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Claire Hébert	3	2B	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Eric Ramsay	4	L	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Hugues Boudreau	5	CC	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Louise Thériault	6	R	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Marc-André Paquet	7	AC	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Marco Laroche	8	CG	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Vincent Rioux	9	1B	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Olivier L. Demers	10	3B	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Mathieu Fortin	0	--	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
<input type="checkbox"/>	François Fortin	0	--	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Sylvain Beaulieu	0	--	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Frédéric Banville	0	--	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

[Ajouter un joueur à cet alignement](#) [Imprimer la feuille du marqueur](#)

Utilisez les cases à cocher sous la colonne « Prés. » afin de sélectionner les joueurs qui seront présents à la partie. La colonne « PO » (position offensive) sert à indiquer le rang de frappeur de chacun des joueurs présents et la colonne « PD » (position défensive) indique la position de chaque joueur sur le terrain.

Ceci fait, on utilise le bouton « Mise à jour » pour conserver les sélections.

Si vous le désirez, vous pouvez utiliser le lien « Imprimer la feuille du marqueur » afin de générer la page qui affiche la feuille du marqueur de l'équipe et l'imprimer par la suite.

Conseils concernant l'impression dans la section « mise en page » :

- Enlever les informations d'en-tête et de pied de page;
- Diminuer les marges le plus possible.

2^e étape : Saisie des statistiques

Après la partie, il faut maintenant saisir les statistiques sur le site.

Retournez sur la page de « Statistiques » du site et sélectionnez la semaine de la partie jouée, ainsi le tableau de saisie s'affichera et vous serez prêt à transcrire les performances de chacun des joueurs.

Concernant le pointage final de la partie, la zone du haut vous permet de saisir votre pointage et celle de l'équipe adverse. (Celle-ci pourra être ajustée par le capitaine de l'équipe adverse).

En cas d'annulation de partie, simplement cocher la case « Partie annulée ».

Vous pouvez faire toute la saisie des statistiques avant de cliquer sur « Mise à jour », mais il est conseillé sauvegarder régulièrement si votre saisie prend un peu de temps. Une session de travail ne dure que 20 minutes et l'action de mise à jour remet ce compteur à zéro.

Cas possibles :

- Un joueur ne se présente pas, simplement enlever le crochet de la case à cocher (colonne « Prés. »).
- Un joueur de l'équipe s'ajoute, simplement cocher la case de la colonne « Prés. ».
- Un nouveau joueur se joint à la partie :
 - Vous devez l'ajouter dans la section « Gestion des joueurs » (Ne pas oublier d'utiliser le bouton « Mise à jour ») avant d'accéder à la section de mise à jour des joueurs. Faites l'ajout du joueur (voir la section ci-dessus)

Par la suite revenir dans la section « Statistiques » et sélectionnez la semaine de la partie;

Ensuite, utiliser le lien « Ajouter un joueur à cet alignement » une liste déroulante s'affichera vous permettant de choisir le nouveau joueur, faites « Ok » pour confirmer l'ajout et le joueur s'ajoutera à la liste. Par la suite, cochez sa présence, ajoutez sa position offensive et défensive ainsi que ses performances de la partie;

Finalement utilisez le bouton « Mise à jour » pour confirmer les changements.

Cela fait le tour du fonctionnement de la mise à jour du site par les capitaines.

Si vous avez des questions, n'hésitez à utiliser la section « Contact » du site, une réponse ne tardera pas à suivre.

Voici quelques conseils pour le marqueur et/ou capitaine concernant la saisie :

- N'oubliez pas qu'un but sur balle n'est pas une présence au bâton, en tenir compte à la saisie;
- Un ballon sacrifice n'est pas une présence au bâton;
- Un optionnel n'est pas un coup sûr, alors le saisir vis-à-vis le champ correspondant;
- Prendre le temps de vérifier le total des points comptés et des points produits.
-

Voilà qui fait le tour du site.

Bonne saison!